

## Juan Hexenmeister

1. Wer war Juan und wo lebte er?

Juan war ein Bauernjunge, der in einem kleinen Dorf lebte und von allen nur „großer Schlingel“ gerufen wurde.

---

2. Wann darf man die Hexenprüfung machen?

Man muss dreimal drei Jahre Hexenmeisterlehrlinge und dreimal neun Jahre Hexenmeister sein, ehe man die Hexenprüfung machen darf.

---

3. Welche Kunststücke lernte Juan bei dem alten, weisen Mann? Kreuze das Richtige an.

- Goldmünzen aus Ohren, Nasen und Taschen ziehen
- Kaninchen wegzaubern
- Menschen in Tiere verzaubern
- Kindern die Langeweile wegzaubern

4. Schreibe in die Sprechblase, was Juan immer sagte, wenn ihn jemand fragte, wer er sei.



Ich bin Juan Hexenmeister, der  
größte Hexenmeister. Aber hier zeige ich  
nur meine kleinen Künste, die großen sind  
nicht für alle Tage.

---

---

---

---

5. Was dachte der König über Juan, als er ihn zum ersten Mal sah?

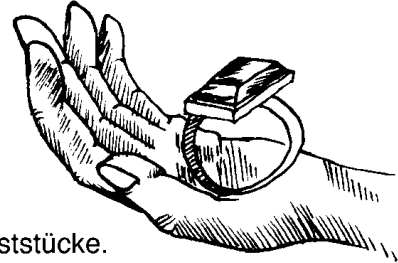
Wie ein Hexenmeister sieht der Bursche nicht aus, eher wie ein großer Schlingel.

---

6. Warum behauptete Juan vor allen Leuten immer wieder, er zeige nur seine kleinen Kunststücke, denn die großen seien nicht für alle Tage?

Kreuze das Richtige an.

- Er hat keine Lust auf großartige Tricks.
- Juan ist zu faul, andere Tricks zu zeigen.
- Juan beherrscht gar keine großen, schwierigen Kunststücke.



7. Wo lässt der König Juan einsperren?

Er lässt ihn in ein tiefes Kellerloch sperren.

---

8. Nachdem die Diener ihm sein Essen gebracht hatten, seufzte Juan immer fast denselben Satz. Unterstreiche diese drei Sätze im Text.

9. Welche Belohnung des Königs lehnte Juan ab?

Er wollte ihn zum Hofhexenmeister ernennen.

---

10. Warum lehnte Juan diese Belohnung ab? Kreuze das Richtige an.

- Juan wollte wieder heim.
- Er hatte Angst, dass der König doch noch entdecken könnte, dass er kein großer Hexenmeister sei.
- Er wollte sich ein schönes Haus, Felder und Wiesen kaufen.

11. Unterstreiche folgende Wörter im Text und schreibe jeweils ein anderes Wort mit ähnlicher Bedeutung daneben.

weise klug, schlau

---

willigte ein stimmte zu

---

